

枚方市上下水道局

部 長	次 長	次 長	課 長	課長代理	校 合	検 算	設 計
設 計 書							
令和 6 年度	設 計 書 番 号	24GI0079-0C0					
施 工 場 所	枚方市 宮之阪 3 丁目 地内						
路 線 ・ 河 川 名							
工 事 名	宮之阪 3 丁目汚水枝管改良工事						

設 計 大 要	取付管 一式 舗装工 一式 仮設工 一式 準備工 (試験掘り工) 一式
設 計 金 額 (内 訳) 工 事 価 格 消 費 税 等 相 当 額	1, 709, 400 円 1, 554, 000 円 155, 400 円

本工事費内訳書

費目・工種・種別・細別・規格			単位	数 量	単 価	金 額	摘要	備 考
管路			式	1		722,810	費目行	
取付管 1箇所			式	1		93,031	工種行	
	管路土工		式	1		50,049	種別行	
	機械掘削(小型バックホ掘削)(夜間) クロー型・山積0.13m3(平積0.10m3)	m3	2.3					
	発生土運搬工 ダンプトラック2t+バックホ0.13m3 (夜間) 片道11.0km以下 土砂 DID有 良好	m3	1.7					
	廃路盤材運搬工 ダンプトラック2t+バックホ0.13m3 (夜間) 片道6.5km以下 クラッシュラン DID有 良好	m3	0.6					
	機械投入埋戻工(小型バックホ)(夜間) 機械投入+締固め 山積0.13m3	m3	0.7					
	既設管撤去工	式	1			10,502	種別行	
	硬質塩化ビニル管撤去工(夜間) 呼び径150mm	m	3.2					
	廃プラスチック類処分(夜間) 北部ポンプ場	式	1					
	取付管布設工	式	1			32,480	種別行	

本工事費内訳書

費目・工種・種別・細別・規格			単位	数 量	単 価	金 額	摘要	備 考
		取付管布設及び支管取付 5箇所未満 管径150mm 管長3m以上5m未満 無し 制約無 夜間有	箇所	1				
		砂基礎設置(機械施工) 10m3未満 夜間有	m3	0.9				
	舗装工		式	1		377,779	工種行	
		舗装撤去工（取付管施行時）	式	1		11,186	種別行	
		舗装版切断（夜間） アスファルト舗装版 As:15cm以下	m	6.5				
		バックホ舗装版破碎積込（夜間）	m2	2.6				
		アスファルト塊運搬工 タンポトラック2t+バックホ0.13m3 片道6.5km以下 As塊 DID有 良好（夜間）	m3	0.1				
		舗装仮復旧工	式	1		13,636	種別行	
		上層路盤（夜間） 府道：種別 6（歩道部）RC-30	m2	2.6				
		表層（夜間） 府道：種別 6（歩道部）再生密粒度アスコン	m2	2.6				
		舗装本復旧工	式	1		352,957	種別行	

本工事費内訳書

費目・工種・種別・細別・規格				単位	数 量	単 価	金 額	摘要	備 考
			舗装版切断（夜間） アスファルト舗装版 As:15cm以下	m	6.4				
			バックホ舗装版破碎積込（夜間）	m2	8.1				
			アスファルト塊運搬工 ダンプトラック2t+バックホ0.13m3 片道6.5km以下 As塊 DID有 良好（夜間）	m3	0.4				
			不陸整正（夜間） 施工幅1.8m以上 補足材有 30mm 再生クランションRC-30	m2	8.1				
			表層（歩道部）（夜間） 1.4m未満（平均仕上り厚50mm以下）50mm 再生密粒度 アスコン(13) プライムコートPK-3	m2	8.1				
			点字シート 夜間施工 ステップガイト（副資材含む）（密粒・材工共価格）	枚	8				
	仮設工			式	1		252,000	工種行	
		交通管理工		式	1		252,000	種別行	
		交通誘導警備員		式	1				
直接工事費				式	1		722,810		
(処分費等)				式	1		18,825		

本工事費内訳書

費目・工種・種別・細別・規格	単位	数 量	単 価	金 額	摘要	備 考
共通仮設費	式	1		168,990		
共通仮設費	式	1		52,990		
準備費	式	1		52,990		
共通仮設費(率計上)	式	1		116,000		
純工事費	式	1		891,800		
現場管理費	式	1		367,000		
工事原価	式	1		1,258,800		
一般管理費等	式	1		295,200		
工事価格	式	1		1,554,000		
消費税相当額	式	1		155,400		
設計価格	式	1		1,709,400		